

Der Handwerkerbaum in Reichenbach steht!

2. Mai 2012

Am 30. April lud die Werbe Initiative Reichenbach – WIR und der Musikverein „Glück Auf“ Reichenbach wieder gemeinsam zum Stellen des Handwerkerbaumes ein. Bei herrlichem Sonnenschein wurde der Baum durch die WIR-Handwerker – mit Hilfe von Peter Schmid und seinem Traktor – ohne Zwischenfälle zu seinem Bestimmungsort transportiert. Am Rathausplatz warteten bereits zahlreiche Gäste bei Leckereien vom Grill und ausreichend Fassbier auf das alljährliche Spektakel. Mittels Kranwagen oben und Muskelkraft unten wurde der mit Symbolen der Handwerksberufe geschmückte Riese in Stellung gebracht und an seinem Platz gesichert. Nun war Fingerspitzengefühl gefragt, als Fabian Mahr, am Haken des Krans hängend, in luftiger Höhe die Kranschlaufe entfernte – begleitet von den Klängen des Musikvereins und dem Applaus der zahlreichen Besucher. Der Baum stand nun frei und war bereit für das Gruppenfoto der Handwerker, die das Aufstellen übernommen haben.



Nun ging es zum gemütlichen Teil über. Bei traumhaftem Frühlingswetter mit sommerlichen Temperaturen war es ein echtes Vergnügen, unter den reichlich aufgestellten Sonnendächern ausgiebig zu plaudern, zu essen, zu trinken und mit Freunden und Bekannten zusammensitzen – sofern noch Plätze zu ergattern waren.

Gegen 21.00 Uhr, nachdem auch die Kassen geschlossen waren, machten sich die meisten Gäste zufrieden auf den Nachhauseweg.

Den Brauch des Handwerkerbaums in unserer Gemeinde gibt es seit 1995, ursprünglich durch den BdS Reichenbach ins Leben gerufen. Den Baum schmücken Bildnisse des Reichenbacher Handwerks wie Bäcker, Metzger, Zimmermann, Schreiner, Gärtner, Gipser, Fensterbauer, Pflasterer, Küfer, Bildhauer, Friseur, Schlosser und Schornsteinfeger. Die handgefertigten Figuren sind noch immer die Originale aus den 1990er Jahren.

Die Werbe Initiative Reichenbach bedankt sich bei allen Gästen und Besuchern, den Handwerkern, dem Musikverein Reichenbach und besonders Peter Schmid für die tatkräftige Unterstützung.

